

Περιγραφή των εκπαιδευτικών δραστηριοτήτων-υλοποίηση του σεναρίου. Το σενάριο μπορεί να υλοποιηθεί μόνο στο εργαστήριο πληροφορικής του σχολείου όπου υπάρχει σύνδεση στο διαδίκτυο, ενώ στους υπολογιστές υπάρχουν τα αρχεία με τα φύλλα εργασίας. Επιπλέον απαραίτητη είναι η χρήση βιντεοπροβολέα. Το σενάριο προϋποθέτει εξοικείωση των μαθητών/τριών με βασικές δεξιότητες χρήσης του υπολογιστή καθώς και στη συμμετοχή σε λογισμικό όπως το ClassPoint και σε πλατφόρμες όπως η Quizizz και το Wordwall.

Στην πρώτη φάση στον πίνακα της τάξης προβάλλεται συνεφόμελο το οποίο περιλαμβάνει τις λέξεις: Ευγένεια στο διαδίκτυο, ψηφιακός πολίτης, προσωπικά δεδομένα, σεβασμός, ενσυναίσθηση, αναφορά, ιδιωτικότητα. Στόχος είναι μέσα από τις ερωτήσεις να μπορέσει ο εκπαιδευτικός να ανακαλύψει το βαθμό εξοικείωσης των μαθητών με τις έννοιες που περιλαμβάνει το συνεφόμελο. Στην παρουσίαση που ακολουθεί θα πρέπει να είναι εγκατεστημένο το ClassPoint. Το ClassPoint είναι ένα εργαλείο PowerPoint που έχει σχεδιαστεί για να βελτιώσει την παραδοσιακή εμπειρία παρουσίασης για τους εκπαιδευτικούς. Επικεντρώνεται στη διαδραστικότητα, ενσωματώνοντας εργαλεία πίνακα, δημοσκοπήσεις κοινού και ερωτήσεις που δημιουργούνται από την τεχνητή νοημοσύνη. Στο σενάριό μας, χρησιμοποιώντας το ClassPoint ο εκπαιδευτικός θα δουλέψει διαδραστικά με τους μαθητές/τριες με τη χρήση συνεφόμελου, κουίζ, και σύντομων απαντήσεων σε ερωτήσεις που έχει θέσει. Η εγγραφή στο ClassPoint είναι δωρεάν και παρέχει δωρεάν αρκετές από τις επιλογές του. Ο εκπαιδευτικός πριν το μάθημα πρέπει να εισάγει τους μαθητές που θα συμμετέχουν με τα ονόματά τους (μέγιστος αριθμός μαθητών 25) και όταν θα ζητηθεί να συνδεθούν, θα πρέπει να κάνουν είσοδο με τα ονόματά αυτά. Όσων αφορά τις ερωτήσεις, υπάρχει η δυνατότητα κάποιες από αυτές να δίνουν μεγαλύτερο ή μικρότερο βαθμό όταν το επιθυμεί ο εκπαιδευτικός. Ακολουθεί διαδικτυακή άσκηση στην πλατφόρμα <https://wordwall.net/el/community>, ακολουθώντας τον αντίστοιχο σύνδεσμο. Στο Wordwall δεν απαιτείται εγγραφή από τους μαθητές. Οι εκπαιδευτικοί μπορούν να δημιουργήσουν δωρεάν δικές τους εργασίες (περιορισμένο αριθμό εργασιών) ωστόσο μπορούν να χρησιμοποιούν δωρεάν όλες τις εργασίες που προσφέρει η κοινότητα του Wordwall.

Στη δεύτερη φάση θα προβληθεί βίντεο το οποίο βοηθά να συζητηθούν στην

ολομέλεια βασικοί κανόνες καλής συμπεριφοράς ενώ γίνεται αναφορά και στις υποχρεώσεις και τα δικαιώματα των μαθητών/τριών. Στη συνέχεια αφού εξηγηθούν τυχόν παρανοήσεις θα ο εκπαιδευτικός θα δουλέψει με τους μαθητές/τριες αξιοποιώντας την πλατφόρμα www.quizizz.com . Δεν απαιτείται εγγραφή στην πλατφόρμα από τους μαθητές παρά μόνο από τον εκπαιδευτικό ο οποίος κάνει δωρεάν εγγραφή και μπορεί είτε να δημιουργεί δικές του εργασίες, είτε να χρησιμοποιεί έτοιμες . Όταν ξεκινήσει ο εκπαιδευτικός το quiz λέει στους μαθητές/τριες τον κωδικό με τον οποίο συνδέονται (ο οποίος είναι κοινός για όλους) και οι μαθητές πληκτρολογούν τον κωδικό αυτό όπως και το όνομά τους. Αν κάποιος δεν επιθυμεί να γίνει live quiz μπορεί απλά να αναθέσει την εργασία στους μαθητές και να την δουλέψει ο καθένας χωρίς να αλληλεπιδρά με τους υπόλοιπους, ωστόσο το live quiz είναι μια πιο ενδιαφέρουσα εκδοχή. Κατά τη διάρκεια του live quiz ο εκπαιδευτικός μπορεί να προβάλλει την πορεία της εργασίας από τον Η/Υ του στον πίνακα της τάξης. Επιπλέον μπορεί να επιβραβεύει τους μαθητές/τριες με αστέρια-βαθμούς ή και να αφαιρεί αν κρίνει πως είναι απαραίτητο .

Στην τρίτη και τελευταία φάση του σεναρίου ο εκπαιδευτικός χρησιμοποιεί το Interland το οποίο είναι ένα διαδικτυακό παιχνίδι χωρίς χρέωση, που βοηθάει τα παιδιά να εμπεδώσουν πέντε θεμελιώδη μαθήματα μέσω τεσσάρων minigames ή "περιοχών". Τα παιδιά στοχεύουν να Γίνουν Ήρωες του Διαδικτύου, αντιμετωπίζοντας εισβολείς, υποκλοπείς ηλεκτρονικών στοιχείων και αρνητικές συμπεριφορές, όπως ο ηλεκτρονικός εκφοβισμός και η υπερβολική κοινοποίηση, αποκτώντας αυτοπεποίθηση για να εξερευνήσουν με ασφάλεια το διαδίκτυο. Το Ίντερλαντ αναπτύχθηκε σε συνεργασία με ειδικούς της ψηφιακής ασφάλειας, λαμβάνοντας τη σφραγίδα Seal of Alignment του International Society for Technology in Education. Οι τέσσερις περιοχές είναι οι εξής: Ποτάμι της Αλήθειας - Μην την πατάς με την απάτη, Βουνό της Επίγνωσης - Μοιράσου αλλά φυλάξου, Βασίλειο της Ευγένειας - Η καλή συμπεριφορά είναι η καλή συμπεριφορά, Πύργος του Θησαυρού - Κράτα καλά τα μυστικά σου. Στον παρακάτω σύνδεσμο υπάρχει υλικό για κατασκευές με χαρτόνι.

<https://www.dropbox.com/scl/fi/wd153ymok1tdgf4dkfyok/paper-internaut.pdf?rlkey=dvhdpnts5envopyqbxx0wnb0p&e=2&dl=0>